

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dann Elehhekk**

Joueur : **Jordan**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Combattant**

Description : **Blond, yeux bleu, cheveux bouclés**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Endurant

Esprit solide

Fort

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Obtus

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magienc

●●●OO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/9 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 12/10 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 10/8 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Shuriken

Kunai

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

Parade

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

## Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

Né dans la région d'expiation, de parents paysans qui vivaient de leur culture. Il est un jour rentré chez lui après être parti chercher quelque récoltes quand il s'est aperçu que sa famille manquaient à l'appel alors qu'il n'était âgé que de 8 ans. Il s'est échappé dans les montagne avant de se faire recueillir par des moines qui lui ont appris le mysticisme, les arts martiaux, la discipline et tout ce qu'il sait aujourd'hui.

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Téméraire**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 1**

**Émotivité : 3**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 3**

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Il garde un mauvais souvenir du jour ou ses parent sont mort dans des circonstance et des raisons inconnues. Cherche à se "venger" quitte à enfreindre ce qu'on lui a appris. Il est parti de là ou il a grandit pour poursuivre ce que ses maîtres appelle les "anomalies".

