

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Moira Grizel

Joueur : Camzilla

Sexe : F Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : De corpulence moyenne, je suis une jeune femme. Brune tirant sur le roux

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 3

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 14 Rap : 5



Offensive

Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5



Défensive

Att : 0/-1 Def : 16 Rap : 5



Rapide

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Sac de couchage

1 mètre de corde

Canne et hameçons

Briquet à silex

Tente 1 à deux places

Sac à dos

Outre (2l)

Bol en bois

Assiette en bois

Couverts en bois

Pain

Viande séchée

Poêle

bourse

Trousse de chirurgien

Baume cicatrisant (x 4)

Purgatif (x 3)

Simple contre migraine (x 2)

Tisane fébrifuge (x 1)

Herbes analgésiques (x 2)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Née dans le duché de Tulg, à Melwan. Elle appartient à la roture, bien que sa famille ait un train de vie confortable.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Ingénieuse*

*Défaut : Mauvaise estime*

## Travers

*Passion :* 1

*Subversion :* 2

*Émotivité :* 4

*Doute :* 5

*Culpabilité :* 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :