Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Dakul Eadro — Joueur : Nico

Sexe : H — Âge : 25 — Peuple : Tri-Kazel — Métier : Explorateur

Description : L'explorateur sans destination fixe

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Endurant

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

État de santé

Bon		OOOOO
Moyen	-1	OOOOO
Grave	-2	OOOO
Critique	-3	OOOO
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
OOOOO + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
●●OOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●OOOO + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●OOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●OO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
●●●●● + (COMB : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Acrobaties 6
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●●OO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

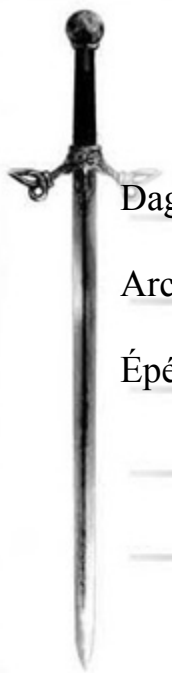
Érudition
●●OOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●OOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●OOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org



Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Arc	dom :	2
Épée courte	dom :	2
	dom :	
	dom :	

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- **Standard** — Att : 6/7 Def : 11 Rap : 7
- **Offensive** — Att : 8/9 Def : 9 Rap : 7
- **Défensive** — Att : 4/5 Def : 13 Rap : 7
- **Rapide** — Att : 6/7 Def : 9 Rap : 9
- **Mouvement** — Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)

Cuirasse continentale (3)

Équipement

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 10 / 10

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral

OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal

OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique

OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile

OOOOO OOOOO OOOOO

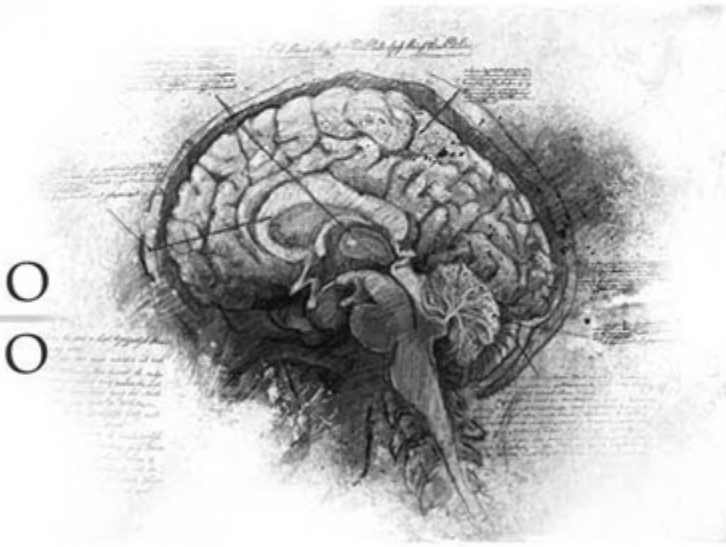
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain
Classe sociale : Noblesse
Revers : Maladie - Chance

Né dans la célèbre famille Eadro du Duché de Salann-Tir, Dakul a reçu une éducation noble et des enseignements de combat depuis sa plus tendre enfance jusqu'à ses 17 ans. Cette année là, il contracte une maladie supposément mortelle, qui le cloue au lit pendant 1 an et 3 mois. Durant cette période, ne pouvant plus bouger, il se penche alors sur les recherches de sa mère, qui a énormement voyagé avant sa naissance. Il découvre aussi ses études sur "le flux", "la magiance", "les miracles", et se persuade que tous ces phénomènes doivent avoir une origine ou une explication commune. Pour Dakul, sans cette maladie, sa voie aurait été toute tracée : partir. Quitter cette vie ennuyeuse, dont la seule distraction est l'entraînement quotidien avec le maître d'armes. Au lieu de cela, il est bloqué au lit, et ne peut(...)

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 5 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif
Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 4
Subversion : 4
Émotivité : 2
Doute : 4
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfance dans la noblesse Éducation au combat rapproché et à distance Maladie mortelle à 17 ans, ne peut plus bouger de son lit Guérison miracle à 18 ans, puis départ de chez lui Voyage sans destination précise depuis, cherchant à résoudre le mystère des forces du continent

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org