

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Pak-rette

Joueur : Jordan

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Brun au cheveux court sans lunette. Une barbe qui tire au roux après 1 semaine de non rasage et

Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Javelot dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/5 Def : 13 Rap : 6



Offensive

Att : 6/7 Def : 11 Rap : 6



Défensive

Att : 2/3 Def : 15 Rap : 6



Rapide

Att : 4/5 Def : 11 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Une boussole

Des jumelles

une carte

2 sesterces

un couscous de dépannage



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Orphelins depuis 1 mois avant sa naissance, Pak-rette fut élevé par son oncle. érudi respecté en science dans sa bourgade de Buddha-pestes. On lui a toujours dit que ses parents succombèrent à la maladie. Néanmoins, après s'être instruit aux sciences des poisons, Pak-rette redoute que ses aïeux furent trahis. Grâce à l'héritage de ses parents, il a pu s'instruire aux bases de science et de psychologie. Ce fut depuis sa majorité qu'il s'est pris de passion pour la détection de mensonges. Il a l'œil aguerrit au langage corporel ce qui lui a permis d'éviter la trahison de son meilleur ami et de son ex femme... Bon, disons qu'il a "découvert" la trahison au moment inopportun. C'est depuis que ses nuits sont alimentées par ce traumatisme.(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Traître



Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : A découvert qui a volé la caisse de son voisin le marchand de potion à 16 ans. A 25 ans, à empêché le suicide d'un passant alors qu'il était en train de lire sur la grande place et qu'il fut surpris par la démarche du malade en question A 27 ans, est tombé dans un tonneau de bouse alors qu'il travaillait la toiture d'un cousin.

