

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dak-rette**

Joueur : **Jordan**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Investigateur**

Description : Brun au cheveux courts sans lunette. Une barbe qui tire au roux après 1 semaine de non rasage et

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●0000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Traitement de l'esprit 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●00+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Javelot dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/5 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 6/7 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 2/3 Def : 15 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Une boussole \_\_\_\_\_  
 Des jumelles \_\_\_\_\_  
 une carte \_\_\_\_\_  
 2 sesterces \_\_\_\_\_  
 un couscous de dépannage \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Solitude

Orphelins depuis 1 mois avant sa naissance, Pak-rette fut élevé par son oncle. érudi respecté en science dans sa bourgade de Buddha- peste. On lui a toujours dis que ses parents succombèrent à la maladie. Néanmoins, après s'etre instruit aux sciences du poisons, Pak-rette redoute que ses aïeux furent trahis. Grace à l'héritage de ses parents, il a pu s'instruire aux bases de science et de psychologie. Ce fut depuis sa majorité qu'il s'est pris de passion pour la detection de mensonges. Il à l'oeil aguerrit au langage corporel ce qui lui a permis d'éviter la trahison de son meilleur ami et de son ex femme... Bon, disons qu'il a "découvert" la trahison au moment inoportun. C'est depuis que ses nuits sont alimentées par ce traumatisme.(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Tra tre**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 3**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 25 Total : 100

Faits marquants : A decouvert qui a volé la caisse de son voisin le marchand de potion a 16 ans. A 25 ans, à empenché le suicide d'un passant alors qu'il était en train de lire sur la grande place et qu'il fut surpris par la demarche du malade en question A 27 ans, est tombé dans un tonneau de bouse alors qu'il travaillait la toiture d'un cousin.

