

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Taïma**

Joueur : **Adèle**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : Jeune homme grand, blond, moyennement musclé, toujours accompagné de son autour. Aime le con

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Endurant

Vif d'esprit

Désavantages

Obtus

Pauvre

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc

dom : 2

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/7 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 7/9 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 3/5 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 5/7 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse en roseau (2)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Amour tragique - Solitude

A grandi dans la campagne, dans une grande famille d'artisans. Suite à une catastrophe (incendie), il perd sa famille et s'en va vivre en ville pendant 10 ans, pour gagner de l'argent en se formant au métier de magicien. Ne trouvant pas énormément de travail et étant rejeté par la société urbaine dans lequel il évolue, il ne possède pas beaucoup d'argent et lutte pour sa survie en effectuant des petits boulots plus ou moins légaux.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille Rupture amoureuse douloureuse? Formation au métier de magicien

