

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Awen**

Joueur : **Law**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Awen est un homme âgé de 25 ans. Il mesure 1m79 et pèse 75 kg. Il est de corpulence athlétique.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Endurant

Intuitif

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 11

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de cuir (1)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_



## ⊕ Équipement

- Manteau capuchonné \_\_\_\_\_ 1 boussole \_\_\_\_\_  
 - Des gants en cuir \_\_\_\_\_ 1 carte de la région \_\_\_\_\_  
 - Sac à dos : \_\_\_\_\_ 1 bourse \_\_\_\_\_  
 1 couverture \_\_\_\_\_  
 1 gamelle + couverts \_\_\_\_\_  
 1 chope en étain \_\_\_\_\_  
 1 corde de 10m \_\_\_\_\_  
 1 bague à tabac \_\_\_\_\_  
 1 pipe ouvragée \_\_\_\_\_  
 1 briquet \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Awen est né dans le Duché de Dûlan. Il vient d'une famille où son père était lui-même Varigal, comme ses ancêtres avant lui. Awen ne voyait donc pas souvent son paternel, très souvent sur les routes à délivrer ses messages ou à escorter des groupes en pleine nature. Néanmoins, pour Awen, son père était un héros qui bravait les dangers pour informer les puissants. Quand celui-ci revenait passer quelques jours au domicile familial pour se reposer, Awen le questionnait sans cesse sur les différentes régions qu'il traversait et lui demandait de conter ses aventures. Quand Awen est devenu un jeune adolescent, son père lui expliqua qu'un Varigal courait beaucoup de risques lors de ses nombreux voyages mais également par tous les opposants qui cherchaient à intercepter, par tous les moyens, leurs(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Bavard

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Naissance dans le Duché de Dûlan en milieu rural - Mort de ses parents dans un incendie

"criminel" - Phobie des incendies (et non pas du feu, en général) - Ennemi avec l'ancien Conseiller du Village: le Vieil Hoel

- Carrière de Varigal pendant presque 10 ans - Rencontre d'un mercenaire qui avait besoin d'un guide - Partage de

quelques missions avec ce nouvel acolyte de voyage

