

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Awen**

Joueur : **Law**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Awen est un homme âgé de 25 ans. Il mesure 1m79 et pèse 75 kg. Il est de corpulence athlétique.

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue dom : 3
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/3 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 8/5 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 4/1 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 6/3 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

- Manteau capuchonné 1 boussole
 - Des gants en cuir 1 carte de la région
 - Sac à dos : 1 bourse
 1 couverture
 1 gamelle + couverts
 1 chope en étain
 1 corde de 10m
 1 bague à tabac
 1 pipe ouvragée
 1 briquet

⊕ Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Awen est né dans le Duché de Dûlan. Il vient d'une famille où son père était lui-même Varigal, comme ses ancêtres avant lui. Awen ne voyait donc pas souvent son paternel, très souvent sur les routes à délivrer ses messages ou à escorter des groupes en pleine nature. Néanmoins, pour Awen, son père était un héros qui bravait les dangers pour informer les puissants. Quand celui-ci revenait passer quelques jours au domicile familial pour se reposer, Awen le questionnait sans cesse sur les différentes régions qu'il traversait et lui demandait de conter ses aventures. Quand Awen est devenu un jeune adolescent, son père lui expliqua qu'un Varigal courait beaucoup de risques lors de ses nombreux voyages mais également par tous les opposants qui cherchaient à intercepter, par tous les moyens, leurs(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Naissance dans le Duché de Dûlan en milieu rural - Mort de ses parents dans un incendie

"criminel" - Phobie des incendies (et non pas du feu, en général) - Ennemi avec l'ancien Conseiller du Village: le Vieil Hoel

- Carrière de Varigal pendant presque 10 ans - Rencontre d'un mercenaire qui avait besoin d'un guide - Partage de quelques missions avec ce nouvel acolyte de voyage

