

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Karn Valhen**

Joueur : **LOV**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magicien**

Description : **Petit Brun**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Allié isolé

Vif desprit

Désavantages

Dépendance

Douillet

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde _____ dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/5 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 8/7 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 6/5 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Amour tragique

Karn était un jeune homme sans atout, il était banal, petit, brun, fragile mais sympathique. Il n'avait pas de talent particulier mais il faisait son travail correctement. Il était magientiste et était sur le point de permettre une avancée spectaculaire pour la magie. Seulement sa carrière fut ralentie par une rencontre qui allait changer sa vie. Elle s'appelait Asuhia, était l'opposé de Karn dans bien des domaines mais les deux se ressemblaient sur un point : la volonté de bien faire. Elle avait un fort caractère et une présence qui l'était tout autant. Elle était donc loin d'être fragile comme Karn. Pourtant elle s'en moquait, il était tout ce qu'elle cherchait chez un homme : calme, posé et bienveillant. Ils firent le parfait amour. Ils étaient heureux ensemble, à tel point qu'ils ne voyaient pas le temps passer.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Buté

🌀 Travers

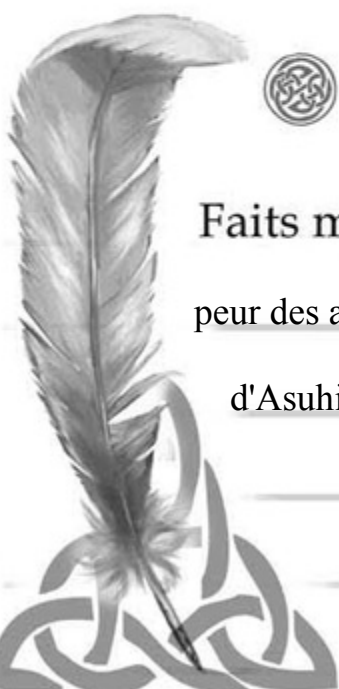
Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort d'Asuhia, la femme de sa vie. Depuis il boit comme un trou. Toujours bien habillé. A peur des araignées. S'entend peu avec ses parents. S'entend très bien avec son beau-père. A changé de caractère à la mort d'Asuhia : il a moins peur, est plus froid, plus cynique et moins timide.
