

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Karn Valhen**

Joueur : **LVV**

Sexe : H Âge : 28 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : **Petit Brun**

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Allié isolé

Vif desprit

Désavantages

Dépendance

Douillet

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●OO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Fronde dom: 1
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/5 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 8/7 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 6/5 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire - Amour tragique

Karn était un jeune homme sans atout, il était banal, petit, brun, fragile mais sympathique. Il n'avait pas de talent particulier mais il faisait son travail correctement. Il était magientiste et était sur le point de permettre une avancée spectaculaire pour la magie. Seulement sa carrière fut ralentie par une rencontre qui allait changer sa vie. Elle s'appelait Asuhia, était l'opposé de Karn dans bien des domaines mais les deux se ressemblaient sur un point : la volonté de bien faire. Elle avait un fort caractère et une présence qui l'était tout autant. Elle était donc loin d'être fragile comme Karn. Pourtant elle s'en moquait, il était tout ce qu'elle cherchait chez un homme : calme, posé et bienveillant. Ils firent le parfait amour. Ils étaient heureux ensemble, à tel point qu'ils ne voyaient pas le temps passer.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérant*

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : La mort d'Asuhia, la femme de sa vie. Depuis il boit comme un trou. Toujours bien habillé. A peur des araignées. S'entend peu avec ses parents. S'entend très bien avec son beau-père. A changé de caractère à la mort d'Asuhia : il a moins peur, est plus froid, plus cynique et moins timide.

