

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **CEEST72298**

Joueur: **PAUL**

Sexe: H Âge: 22 Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: **XX**

Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

Avantages

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur

XX

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Dynamique**

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : XX

