

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Carouk**

Joueur : **Ameko**

Sexe : **F** Âge : **25** Peuple : **Carish**

Métier : **Varigal**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Rapide

Vive d'esprit

Instinct de survie

Désavantages

Malchanceuse

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 8/6 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 2/0 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 5/3 Def: 8 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Médaille de sa grand-mère _____

Masque d'illusion : Bonus aux jets de(...) _____

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

1 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 12 / 12

Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

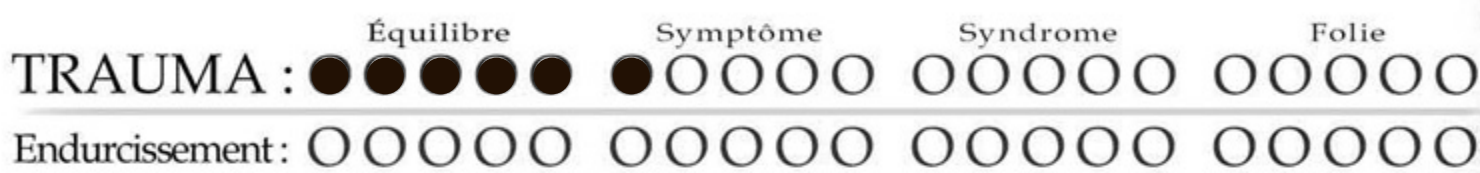
Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Farouk est Tarish, elle a grandi dans une caravane, sur les routes. Un jour, sa caravane fait arrêt près de Farl (au nord de Reizh) non loin d'un petit village. Une fin d'après-midi, Farouk part se balader avec un jeune homme du village. Elle pensait naïvement observer la végétation locale, cueillir des fleurs et papoter. Mais le jeune homme en question avait d'autres idées. Un premier refus, il fût plus insistant. Un deuxième refus, exprimé plus fermement, mais il ne voulu toujours pas comprendre. Après s'être débattue et avoir broyé les noix du jeune homme, Farouk réussie à retourner indemne à la caravane avec la ferme intention de prévenir père, frères, oncles et cousins. Mais, alors qu'elle entrait sur le camp, elle ne découvrit que des cendres, des braises et une odeur de sang. Des cadavres(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6



Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Menteuse

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 4 Total : 179

Faits marquants : _____
