

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Carouk**

Joueur : **Ameko**

Sexe : F Âge : 25 Peuple : **Carish**

Métier : **Varigal**

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Rapide

Vive d'esprit

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceuse

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 11 Rap : 8

⊕ Offensive

Att : 8/6 Def : 8 Rap : 8

⊕ Défensive

Att : 2/0 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Médaille de sa grand-mère

Masque d'illusion : Bonus aux jets de(...)

# ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

1



Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Rural

## Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Farouk est Tarish, elle a grandi dans une caravane, sur les routes. Un jour, sa caravane fait arrêt près de Farl (au nord de Reizh) non loin d'un petit village. Une fin d'après-midi, Farouk part se balader avec un jeune homme du village. Elle pensait naïvement observer la végétation locale, cueillir des fleurs et papoter. Mais le jeune homme en question avait d'autres idées. Un premier refus, il fût plus insistant. Un deuxième refus, exprimé plus fermement, mais il ne voulu toujours pas comprendre. Après s'être débattue et avoir broyé les noix du jeune homme, Farouk réussie à retourner indemne à la caravane avec la ferme intention de prévenir père, frères, oncles et cousins. Mais, alors qu'elle entrait sur le camp, elle ne découvrit que des cendres, des braises et une odeur de sang. Des cadavres(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Menteuse

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 4 Total : 179

Faits marquants :

