

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Alice Arnketil** (γ) Joueur : _____
 Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Médecin**
 Description : _____

Voies

Combativité : 2
 Empathie : 4
 Créativité : 2
 Raison : 5
 Idéal : 2

Avantages

Vive desprit x2

Désavantages

Dépendance

Faible

Maladroite

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●OOO+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Flegmatique

Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
