

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Istar Nozbal**

Joueur : **Louis**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magicien**

Description : émacié, pâle, émacié, maladif, l'air sombre et les yeux bleus pâles presque blancs ; cheveux bruns

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Rapide

Vif d'esprit x2

Lettre

### Désavantages

Dépendance

Maladif

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

fil de forgeron, il a développé une passion des engrenages très rapidement et du travail du métal. mais il voulait aller plus loin : il découvrit le concept de flux et d'animation des engrenages par un procédé mécano-énergétique. ce fut une révélation. Il se plongea dans les études, coupé du monde ou presque. Ce qui ne le déranga pas, il n'aimait pas le monde, ni sa population. Il avala les torrents d'informations nécessaire en un temps record, sans pour autant s'attacher l'approbation de ses professeurs, car il était froid, distant et méprisant envers ceux qu'il considérait comme n'exploitant pas à son maximum les possibilités de cette fantastique technologie. Il devint accro au tabac à priser en cherchant un moyen de rester debout plus longtemps que les 48 malheureuses heures de veille que son corps(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Froid**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 2**

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : son dés-héritage au profit de son jeune frère forgeron par ses parents qui le renièrent après qu'il coupa presque les ponts pour ses études acheva de faire de lui un misanthrope. Il vola une fois les travaux d'un autre magientiste afin d'accélérer les siens, car l'autre ne semblait pas aboutir assez vite au goût d'Istar. le vol se passa mal et déboucha sur la mort du rival, ce qui ne lui retomba jamais dessus, car il eu la chance d'avoir bien brouiller les pistes.

Les artefacts construits grâce à cette mésaventure compensa largement la mort de l'incapable selon Istar...

