

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Istar Nozbal

Joueur : Louis

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tarish

Métier : Magientiste

Description : émacié, pâle, émacié, maladif, l'air sombre et les yeux bleus pâles presque blancs ; cheveux bruns

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Rapide

Vif d'esprit x2

Lettré

Désavantages

Dépendance

Maladif

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artéfact de combat 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

fil de forgeron, il a développé une passion des engrenages très rapidement et du travail du métal. mais il voulait aller plus loin : il découvrit le concept de flux et d'animation des engrenages par un procédé mécano-énergétique. ce fut une révélation. Il se plongea dans les études, coupé du monde ou presque. Ce qui ne le déranga pas, il n'aimait pas le monde, ni sa population. Il avala les torrents d'informations nécessaire en un temps record, sans pour autant s'attacher l'approbation de ses professeurs, car il était froid, distant et méprisant envers ceux qu'il considérait comme n'exploitant pas à son maximum les possibilités de cette fantastique technologie. Il devint accro au tabac à priser en cherchant un moyen de rester debout plus longtemps que les 48 malheureuses heures de veille que son corps(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

Défaut : Froid

Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : son dés-héritage au profit de son jeune frère forgeron par ses parents qui le renièrent après qu'il coupa presque les ponts pour ses études acheva de faire de lui un misanthrope. Il vola une fois les travaux d'un autre magientiste afin d'accélérer les siens, car l'autre ne semblait pas aboutir assez vite au goût d'Istar. le vol se passa mal et déboucha sur la mort du rival, ce qui ne lui retomba jamais dessus, car il eu la chance d'avoir bien brouiller les pistes.

Les artefacts construits grâce à cette mésaventure compensa largement la mort de l'incapable selon Istar...

