

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Balragor Calimo

Joueur : Nico

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tarish

Métier : Commerçant

Description : mélange de marchand turc et de tzigane

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Intuitif

Chanceux

Désavantages

Douillet

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

Représentation

●●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5



Défensive

Att : 2/-1 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 5/2 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Tarish, ton peuple est un peuple nomade qui voyage dans toute la péninsule et même le continent, Tenté par l'aventure urbaine, tu as essayé de t'installer dans une petite ville de la forêt des murmures en commerçant le bois. Mais un rival jaloux de ta réussite a réussi à générer des pertes considérables en faisant attaquer tes convois par des brigands. De plus, il a réussi à attirer sur toi l'attention d'un jeune Sigire, HUGO DE PRIADN en prétendant que tu pratiquais la sorcellerie. Haïssant les Gwidrites et criblés de dettes, tu as fuis vers TAOL KAER, mais toujours motivé, tu as bon espoir de te refaire une réputation et surtout fortune.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

