

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Balragor Calimo**

Joueur : **Nico**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tarish**

Métier : **Commerçant**

Description : mélange de marchand turc et de tzigane

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

Chanceux

### Désavantages

Douillet

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Persuasion 6

Disc :

#### Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 8/5 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/-1 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Pauvreté

Tarish, ton peuple est un peuple nomade qui voyage dans toute la péninsule et même le continent, Tenté par l'aventure urbaine, tu as essayé de t'installer dans une petite ville de la forêt des murmures en commerçant le bois. Mais un rival jaloux de ta réussite a réussi à générer des pertes considérables en faisant attaquer tes convois par des brigands. De plus, il a réussi à attirer sur toi l'attention d'un jeune Sigire, HUGO DE PRIADN en prétendant que tu pratiquais la sorcellerie. Haïssant les Gwidrites et criblés de dettes, tu as fuis vers TAOL KAER, mais toujours motivé, tu as bon espoir de te refaire une réputation et surtout fortune.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie  
Endurcissement : ○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5    Instinct : 7    Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

