

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Emeric

Joueur : 0

Sexe : H Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Un marchand itinérant fuyant sa vie passée

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Boiteux

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

Enerich vécu une enfance tout heureuse à Osta-Baille où il apprit l'art du marchandage par son père. A la mort de celui-ci alors qu'il avait 16 ans, il reprit l'échoppe familiale et démontra d'un talent particulier dans ce domaine. Avec le temps, l'appât du gain devint trop important et il se mit à s'endetter afin d'étendre son activité. Mais son irrésistible ascension fit des jaloux et certains de ces concurrents s'allièrent contre lui. Il retrouva un beau matin son échoppe calcinée et apprit plus tard qu'une de ses sœurs était décédée dans l'incendie alors qu'il lui avait ordonné de ranger la magasin après la fermeture. Ses relations avec sa famille furent détériorées à la suite de cet événement qu'il ne put jamais se pardonner. Incapable de payer ses dettes et sa famille ayant rompu les ponts avec lui, il partit en exil(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Peureux

Travers


Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : -Père mort jeune -Mort d'une de ces sœurs -Plus de contact avec sa famille -Ruiné et contraint à fuir -Purchassé

