

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Enerich**

Joueur : **0**

Sexe : **H** Âge : **32** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : **Un marchand itinérant fuyant sa vie passée**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Boiteux

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin **6**

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

Enerich vécu une enfance toute heureuse à Osta-Baille où il apprit l'art du marchandage par son père. A la mort de celui-ci alors qu'il avait 16 ans, il reprit l'échoppe familiale et démontra d'un talent particulier dans ce domaine. Avec le temps, l'appât du gain devint trop important et il se mit à s'endetter afin d'étendre son activité. Mais son irrésistible ascension fit des jaloux et certains de ces concurrents s'allièrent contre lui. Il retrouva un beau matin son échoppe calcinée et apprit plus tard qu'une de ses sœurs était décédée dans l'incendie alors qu'il lui avait ordonné de ranger la magasin après la fermeture. Ses relations avec sa famille furent détériorées à la suite de cet évènement qu'il ne put jamais se pardonner. Incapable de payer ses dettes et sa famille ayant rompu les ponts avec lui, il partit en exil(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

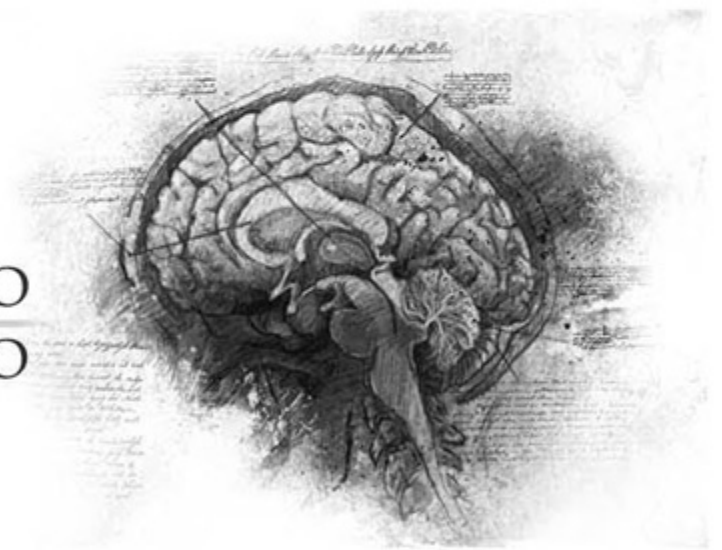
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Peureux

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : -Père mort jeune -Mort d'une de ces sœurs -Plus de contact avec sa famille -Ruiné et contraint à fuir -Purchassé

