

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Enerich**

Joueur : 0

Sexe : H Âge : 32 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Commerçant**

Description : Un marchand itinérant fuyant sa vie passée

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Charismatique

Lettre

Désavantages

Boiteux

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/2 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 2/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 4/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Amour tragique - Maladie

Enerich vécu un enfance tout heureuse à Osta-Baille où il apprit l'art du marchandage par son père. A la mort de celui-ci alors qu'il avait 16 ans, il reprit l'échoppe familiale et démontra d'un talent particulier dans ce domaine. Avec le temps, l'appât du gain devint trop important et il se mit à s'endetter afin d'étendre son activité. Mais son irrésistible ascension fit des jaloux et certains de ces concurrents s'allièrent contre lui. Il retrouva un beau matin son échoppe calciné et apprit plus tard qu'une de ses soeurs était décédée dans l'incendie alors qu'il lui avait ordonnée de ranger la magasin après la fermeture. Ses relations avec sa famille furent détériorées à la suite de cet évènement qu'il ne put jamais se pardonner. Incapable de payer ses dettes et sa famille ayant rompu les ponts avec lui, il partit en exil(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Peureux

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : -Père mort jeune -Mort d'une de ces soeurs -Plus de contact avec sa famille -Ruiné et contraint à fuir -Purchassé

