

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Zoltar Eldwin**

Joueur: **Zoltar**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue x2

Fort

### Désavantages

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc: Premiers soins **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +3 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/13 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 9/15 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 5/11 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 7/13 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

