

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gwendal

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : _____

Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Lettré

Désavantages

Maladroit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

● ● ● ● ● ● + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 9/5 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 5/1 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 7/3 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:















Exaltation



Score: 6 / 6

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Solitude

Fils illégitime d'un varigal, il suivit son père pendant longtemps et trouva sa femme en Taol Ker. Une attaque de feonds sur le village où il s'était installé fut fatale à sa femme et fut le déclencheur de sa rentrée dans les ordres. Ses connaissances de la géographie trikazélienne lui permit de rentrer chez les sigires. Il fit vœu de chasteté, au grand dam de ses dames par amour pour sa femme disparue. Il mène la traque aux féonds pour éviter que ce qui lui est arrivé arrive à d'autres.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

Défaut : Émotif

Travers


Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

 **Points d'Expérience :** Reste : 75 Total : 100

Faits marquants :

