

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Gwendal**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Sigire du Temple**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Maladroit

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Artefact de combat **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

● ● 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

● ● ● ● ● 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Conn. du Temple **6**

Disc:

Disc:

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie - Solitude

Fils illégitime d'un varigal, il suivit son père pendant longtemps et trouva sa femme en Taol Ker. Une attaque de feonds sur le village où il s'était installé fut fatale à sa femme et fut le déclencheur de sa rentrée dans les ordres. Ses connaissances de la géographie trikazélienne lui permit de rentrer chez les sigires. Il fit vœu de chasteté, au grand dam de ses dames par amour pour sa femme disparue. Il mène la traque aux féonds pour éviter que ce qui lui est arrivé arrive à d'autres.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Discipliné**

**Défaut : Émotif**

## 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 75    Total : 100

Faits marquants :

