

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Varog

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 5

Avantages

Fort

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple

6

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 13/9 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 11/7 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Amour tragique - Maladie

Warog est un guerrier qui a connu plus que son lot de combats. Né peut de temps après la guerre du Temple, son père lui donna un entraînement martial digne des plus grands maîtres d'armes. Il rentra tout naturellement dans l'ordre des chevaliers lames pour combattre les infidèles. Il combattit longtemps à la frontière de Reizh et fut même le témoin du massacre de son unité. Il réussit à tuer plusieurs des responsables, gardant leurs scalps comme trophées, mais ces mêmes personnes lui gardent une rancune tenace. Pour éviter ses déviances, le Temple le mit en mission de soutien et de protection auprès de groupes mineurs bougeant régulièrement.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

