

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Silk

Joueur : Emilie

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Grand, mince, blond, yeux verts

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○O+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●O+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○O+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○O+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○○O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○O+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Famille d'artisan, plutôt nomade, qui a réussi sa vie en vendant un produit phare (à définir) à travers tout le pays. Volonté de continuer sur les routes et de vendre. Relativement bonne réputation.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Hystérie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Précautionneux



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Un des plus jeunes vendeurs ambulants dans le pays. Famille notable dans le commerce de la région. Pas de signe particulier, à part une cicatrice sur le torse, suite à un malentendu avec un commerçant des montagnes (qui était ivre au moment de la transaction).

