

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Silk

Joueur : Emilie

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Commerçant

Description : Grand, mince, blond, yeux verts

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 2

Lettre

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

●●○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :

Ogham section with multiple horizontal lines for notes and Ogham stones.

Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with multiple horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with multiple horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région du Pont de l'Alliance - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Famille d'artisan, plutôt nomade, qui a réussi sa vie en vendant un produit phare (à définir) à travers tout le pays. Volonté de continuer sur les routes et de vendre. Relativement bonne réputation.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Concentré*

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Un des plus jeunes vendeurs ambulants dans le pays. Famille notable dans le commerce de la région. Pas de signe particulier, à part une cicatrice sur le torse, suite à un malentendu avec un commerçant des montagnes (qui était ivre au moment de la transaction).

