

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Arthiqu

Joueur : Bastien

Sexe : H Âge : 22 Peuple : Tarish

Métier : Chasseur

Description : Yeux d'aigle (jaune), peau rigide, très agile

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

Traumatisme

Aqueusie x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○○+ (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/7 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 7/10 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 1/4 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 4/7 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Un anneau créé personnellement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Suite a la destruction de son village natal et la mort des ses parents, Arthigu a du se debrouiller seul pour survivre dans la nature et vendait ses creations uniques contre un peu d or.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ●○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 47 Total : 100

Faits marquants : A créé son propre anneau grace a l alliage de roche volcanique et d un acier présent uniquement sur son île natale, qui contient les ames des personnes de son villages.

