

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Edermig**

Joueur : **Adrian**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Anstrebender Klingenritter (Blade Knight of the Temple)**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Fort

Létre

Désavantages

Lent desprit x2

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●00+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Recueillement **6**

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●0+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



Équipement

0 Gold 1 Silber 5 Kupfer

Tent (for one or two people)

Sleeping bag

Tinderbox

Oil lamp (lasts 4 hours/2 pints)

Two pints of oil

Black ink (a vial)

Quill

Parchment (1 Ed (Kupfer)) 5x

Ham or dried meat

Ham or dried meat

Smoked fish

Smoked fish

Bread

Bread

Bread

Bread

Two pints of milk

Two pints of milk

Healing balm

Artefact

Arts de combat

Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 7 / 7

Ogham :



Exaltation



Score : 15 / 15

❄️ Miracles majeurs :
 Miraculous Healing

❄️ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Rural

Historie

Classe sociale : Clerge

Revers :

In Edernigs Kindheit erzählte sein Vater, Edwin, häufig von seinen Tagen als Kämpfer des Glaubens. Als Klingenritter stieg er hoch im Orden auf und wurde zu einem viel besungenen Mann. Aufgrund seines Alters und der damit einhergehenden Ermüdung ließ sich Edwin in der Nähe eines kleinen heidnischen Dorfes als Bauer zur Ruhe und gründete eine Familie. Edernigs größter Traum als Kind war es, in die Fußstapfen seines Vaters zu treten und selber Mitglieder der Klingenritter zu werden. Edernigs Mutter erzog ihre Kinder streng Gläubig und lehrte ihnen, dass Gott der einzige Weg ist Frieden nach dem Tod zu finden. Edernig lernte früh, was es bedeutete in einem heidnischen Dorf als einzigen an den einen, wahren Gott zu glauben. Häufig rannte er weinend nach Hause, doch seine Mutter(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : TLDR: Vater --> heldenhafter Klingenritter Edernig - glaubt streng an den einen Gott - verhält sich meist ruhig und zurückhaltend - im Konfrontationsfall steht er für den einen Gott ein - versucht andere Menschen von seinem Glauben zu überzeugen, da nur so die Seele der Menschen Frieden finden kann

