

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Marknar cheveux de c(...)

Joueur : Mathieu pinol

Sexe : H Âge : 16 Peuple : Osag

Métier : Combattant

Description : Cheveux roux comme le cuivre, yeux marron

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 3

Fort

Chanceux

Lettre

### Désavantages

Obtus

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Marteau d'artisan dom : 2  
 Claymore dom : 4  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



### Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



### Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fils d'un humble famille de forgeron

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Protéger la caravane d'un petit groupe de bandit à lui seul

