

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Caliel Rykha

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 19 Peuple: Osag

Métier: Demorthen

Description: _____

Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Intuitive

Désavantages

Maladroite

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Premiers soins 6

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Herboristerie 6

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● ● ● ● + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/7 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 7/5 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux

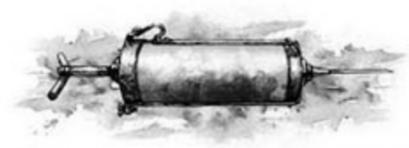


Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Benjamine d'une fratrie composée de trois aînés qui ont fait d'elle un garçon manqué. En grandissant, elle s'est passionnée par la puissance des plantes. Ses parents, herboristes bien connus dans le duché de Tuaille, en étaient ravis, ne manquant pas de passer leur savoir à leur fille dans l'espoir qu'elle reprenne un jour l'affaire familiale. Le temps passant, il devint évident qu'elle possédait des dons différents et elle fut prise sous son aile par la Demorthèn du village. Et si Caliel apprécie énormément cette formation, le village ne lui semble pas assez grand. Elle rêve de découvrir le monde, trouver les plantes mythiques dont son père peuplait ses histoires et plus encore revoir son frère devenu Varigal.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsive

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
