

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yven**

Joueur : **Yven**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Occultiste**

Description :

### Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **4**

### Avantages

Esprit solide **x2**

Lettre

### Désavantages

Traumatisme

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●0000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Interprétation des rêves **6**

Disc : Phénomènes mentaux **6**

Disc :

#### Perception

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 4/3 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 0/-1 Def: 15 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 2/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 6 / 6



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 12 / 12



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000  
 Flux végétal  
 00000 00000 00000  
 Flux organique  
 00000 00000 00000  
 Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réfléchi*

*Défaut : Fanatique*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 3

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 4



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 20      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---