

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Cyla

Joueur : François

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Érudit

Description : Jeune, élancée, cheveux noirs courts, regard vague

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Leste x2

### Désavantages

Faible

Fragile

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Légendes

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Francisque dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/8 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/10 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 2/6 Def : 17 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 4/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

---

---

---

---

---

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Tyla est la fille unique de Markor, un marchand résident à Talkarith dans le duché de Salann Tir. Dans sa jeunesse, sa mère est morte, en tombant dans une ruine lors d'un voyage. Sa mère, Jela, avait été attirée, comme subjuguée par cet endroit. Elle disparut un soir en trompant la surveillance de son père et des gardes de la caravane. Qui avaient été alertés par le varigal leur servant de guide, sur les dangers de ses ruines. On la retrouva le lendemain au fond du gouffre formé par les ruines. Son père en fut dévasté par cet évènement et ce concentra sur son commerce de fourrure, en délaissant sa fille. Elle fut envoyée étudier en ville à l'âge de 12 ans. Son intérêt ce tourna vite vers les recherches sur les ruines et leurs pouvoirs occultes. Elle était restée marqué par la tragédie ayant touché sa mère et(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Téméraire**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100**

Faits marquants : Mère décédée à cause d'un pouvoir occulte lié à une ruine. Intérêt pour les ruines et l'occultisme et envie de comprendre les raisons liées à la mort de sa mère. A failli mourir suite à sa première tentative d'aventure. Est devenue une archère lors de son service militaire. Partie à l'aventure à partir de l'âge de 17 ans avec une caravane Tarish.

