

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Cyla

Joueur : François

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : Jeune, élancée, cheveux noirs courts, regard vague

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Force

Désavantages

Anosmie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 Épée courte dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 7/11 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 9/13 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 5/9 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 7/11 Def: 10 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 8

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Tyla est la fille unique de Markor, un marchand résident à Talkarith dans le duché de Salann Tir. Dans sa jeunesse, sa mère est morte, en tombant dans une ruine lors d'un voyage. Sa mère, Jela, avait été attirée, comme subjuguée par cet endroit. Elle disparut un soir en trompant la surveillance de son père et des gardes de la caravane. Qui avaient été alertés par le varigal leur servant de guide, sur les dangers de ses ruines. On la retrouva le lendemain au fond du gouffre formé par les ruines. Son père en fut dévasté par cet évènement et ce concentra sur son commerce de fourrure, en délaissant sa fille. Elle fut envoyée étudier en ville à l'âge de 12 ans. Son intérêt ce tourna vite vers les recherches sur les ruines et leurs pouvoirs occultes. Elle était restée marqué par la tragédie ayant touché sa mère et(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 7 Total : 100

Faits marquants : Mère décédée à cause d'un pouvoir occulte lié à une ruine. Intérêt pour les ruines et l'occultisme et envie de comprendre les raisons liées à la mort de sa mère. A failli mourir suite à sa première tentative d'aventure. Est devenue une archère lors de son service militaire. Partie à l'aventure à partir de l'âge de 17 ans avec une caravane Tarish.

