

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Yvain.**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Médecin**

Description : **Chirurgien romantique**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Beau

Bonne santé

Charismatique

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1
 Bâton dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 12 Rap: 3
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 10 Rap: 3
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 14 Rap: 3
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 3

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 7 / 7

Ogham:








Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Etudes de médecine en Reizh. A découvert les séquelles des déchets de flux magience sur les êtres humains. S'est mis au service d'un dispensaire clandestin du Temple à Reizh pour aider les "malades des flux". Déménagement à Gwidre pour rejoindre un programme de recherche et trouver un remède. A commencé des recherches sur les animaux et a testé des centaines de plantes et d'organes animaux pour concocter LA potion de guérison. A fini par développer une dépendance au composé de base du produit. Condamné et banni de Gwidre suite à ses recherches considérées comme hérétiques du fait de la modification des capacités humaines. Gwidre ne voulait pas vraiment trouver un remède mais provoquer un casus belli avec Reizh.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...
