

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Yvain

Joueur : Cédric

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Chirurgien romantique

Voies

Combativité : 1

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Beau

Bonne santé

Charismatique

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/1 Def : 12 Rap : 3



Offensive

Att : 4/3 Def : 10 Rap : 3



Défensive

Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 3



Rapide

Att : 2/1 Def : 10 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 3

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



Équipement

Tablier

Allumeur

Gants de crin

Trousse de chirurgien

Bandages propres

Baume cicatrisant

Purgatif

Herbes analgésiques

Infusion fortifiante

Tisane fébrifuge

Simple contre les migraines



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Etudes de médecine à Reizh. Service au sein d'une église clandestine du Temple à Reizh qui recueille les "malades de la magience".

Déménagement en Gwidre pour soigner les "malades des fluxs" avec le soutien du clergé. ... Premières expériences sur des animaux

pour trouver un remède mais considéré comme hérétique par le Temple car les recherches risquent de conduire à un humain "augmenté"

ou "difforme". L'Eglise soutenait le projet pour prouver les méfaits de la magience et créer un casus belli avec Reizh, il n'était pas

question de remède. Banni de Gwidre et retour en Taol-Kaer.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Rebelle



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : ...

