

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jakou Belzerg**

Joueur : **Belzerg**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Calme mais timide, il a du mal à faire confiance dans les gens**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **3**

Bonne santé

Esprit solide

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux **6**

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

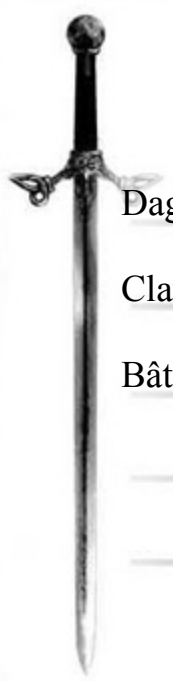
0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Claymore dom : 4

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 11 Rap : 5



Offensive

Att : 9/6 Def : 8 Rap : 5



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

- extracteur de fux: resis 3 vul: choc, (...)

- lunette de vision: reser:1, resist:2



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Sa famille était connue pour concevoir des objets novateurs pour la société. Ils en avaient ressortis une aisance financière. Cela s'est retourné contre et par une nuit ils ont été tués. J'ai réussi à en ressortir mais suis resté quelques mois à l'hôpital. Je sais qu'on me recherche pour achever tous les membres de ma famille et j'essaie de me venger

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :