

Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Claymore dom : 4
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 8 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 8 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

- extracteur de fux: resis 3 vul: choc, (...)
 - lunette de vision: reser:1, resist:2

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :








Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie

Sa famille était connue pour concevoir des objets novateurs pour la société. Ils en avaient ressortis une aisance financière. Cela s'est retourné contre et par une nuit ils ont été tués. J'ai réussi à en ressortir mais suis resté quelques mois à l'hôpital. Je sais qu'on me recherche pour achever tous les membres de ma famille et j'essaie de me venger

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants :