

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Némésis

Joueur : Babou

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : Homme au physique musclé avec les yeux Veron avec de nombreuses cicatrices il a les cheveux b

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Rapide x2

Chanceux

### Désavantages

Maladroit

Aqueusie x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast 6

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Arbalète dom : 2

Arme d'hast dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 10

⊕ Offensive  
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 10

⊕ Défensive  
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 10

⊕ Rapide  
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 10

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Quand Némésis été petit ses parents se sont fait tuer par des feondas il s'est ensuite retrouvé livré à lui-même il a fait son service militaire ce qu'il a sauvé de son autodestruction suite à une blessure sur un champ de bataille il est tombé malade la chancreuse aux portes de la mort et sauvé par quelconque miracle il a décidé de rentrer chez lui afin de tuer les monstres qui avait tué ses parents ce qui devient par la suite sa profession



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsif



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants :

