

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Némésis**

Joueur : **Babou**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : Homme au physique musclé avec les yeux Véron avec de nombreuses cicatrices il a les cheveux b

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Rapide x2

Chanceux

Désavantages

Maladroit

Aqueusie x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Armes d'hast **6**

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●OOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●OO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Arbalète dom : 2

Arme d'hast dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/8 Def : 10 Rap : 10

⊕ Offensive
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 10

⊕ Défensive
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 10

⊕ Rapide
Att : 10/8 Def : 9 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :




Exaltation

Score : 9 / 9



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Quand Némésis été petit ses parents se sont fait tuer par des feondas il s'est ensuite retrouvé livré à lui-même il a fait son service militaire ce qu'il a sauvé de son autodestruction suite à une blessure sur un champ de bataille il est tombé malade la chancreuse aux portes de la mort et sauvé par quelconque miracle il a décidé de rentrer chez lui afin de tuer les monstres qui avait tué ses parents ce qui devient par la suite sa profession

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 100

Faits marquants :

