

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Jakou Murchu

Joueur : Murchu

Sexe : H Âge : 28 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Personnage un peu solitaire, qui a du mal à faire confiance dans les autres.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 3

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

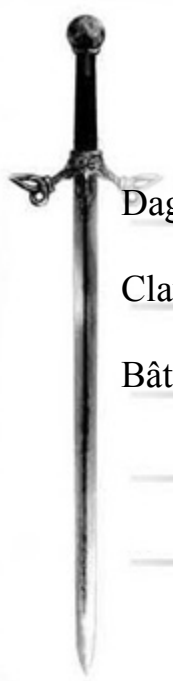
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Claymore dom : 4

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 3/0 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 5/2 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Solitude - Chance

Sa famille était assez connu pour vendre des bras mécanisés aux personnes. Ils ne manquaient de rien. Sa famille a été assassiné. Il a survécu à cette attaque mais s'en est sorti de justesse. Il souhaite retrouver ceux qui ont tué sa famille. Il souhaite perpétuer ce que sa famille faisait

Santé mentale

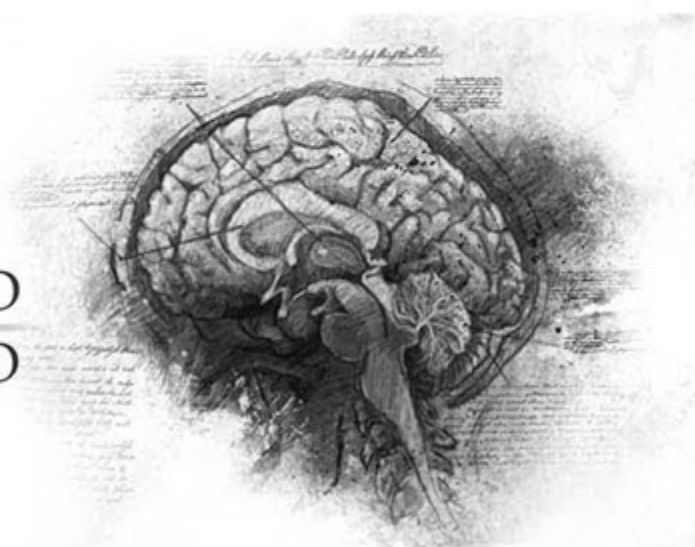
Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Famille assassine - à survécu à une maladie