

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Jakou Murchu**

Joueur : **Murchu**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description : **Personnage un peu solitaire, qui a du mal à faire confiance dans les autres.**

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 3

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Machinerie magientiste 6

Disc : Outil magientiste 6

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

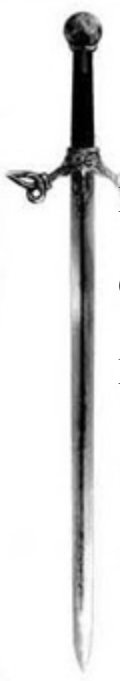
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Claymore dom : 4
 Bâton dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 3/0 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Maladie - Solitude - Chance

Sa famille était assez connu pour vendre des bras mécanisés aux personnes. Ils ne manquaient de rien. Sa famille a été assassiné. Il a survécu à cette attaque mais s en est sorti de justesse. Il souhaite retrouvé ceux qui ont tué sa famille. Il souhaite perpétuer ce que sa famille faisait

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Famille assassine - à survécu à une maladie

