

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : John

Joueur : .

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Enquêteur

Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 4/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Loupe

Livre d'Ésotérisme

Pendentif en étain

Cape de voyage



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Yohn est un jeune Reizhite d'ascendance continentale par sa mère et fils de marchands de Kalvernach. bercé par les récits maternels de la culture continentales, il s'intéresse tôt à l'occultisme. A peine adolescent, il trouve une âme soeur qui partage son intérêt pour les arts occultes: Lenah. Ils tentent alors diverses techniques de spiritismes. Tout se passait bien jusqu'à l'âge de 17 ans lorsque Lenah meurt.

Yohn part alors à la recherche de réponses et vit en menant des missions d'enquête.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

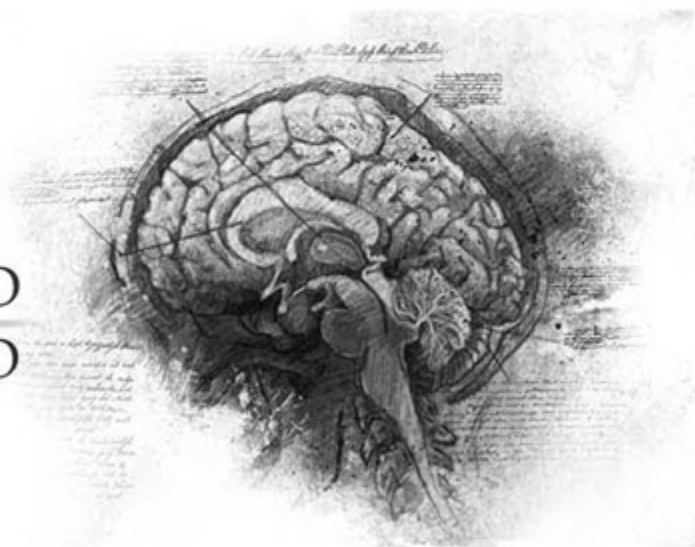
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une séance dont ils avaient l'habitude, les deux jeunes gens sont pris d'hallucinations et semblent marcher dans un désert sans fin. Lenah, qui croit mourir de soif se jette dans le puits de la place centrale, et meurt noyée. Yohn ne conserve d'elle que son pendentif.

