

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : John

Joueur : .

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Continent

Métier : Investigateur

Description : Enquêteur

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Malchanceux

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 8/5 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 4/1 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Loupe

Livre d'Ésotérisme

Pendentif en étain

Cape de voyage



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Yohn est un jeune Reizhite d'ascendance continentale par sa mère et fils de marchands de Kalvernach. bercé par les récits maternels de la culture continentales, il s'intéresse tôt à l'occultisme. A peine adolescent, il trouve une âme soeur qui partage son intérêt pour les arts occultes: Lenah. Ils tentent alors diverses techniques de spiritismes. Tout se passait bien jusqu'à l'âge de 17 ans lorsque Lenah meurt.

Yohn part alors à la recherche de réponses et vit en menant des missions d'enquête.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Opportuniste**



## Travers



**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

**Faits marquants :** Lors d'une séance dont ils avaient l'habitude, les deux jeunes gens sont pris d'hallucinations et semblent marcher dans un désert sans fin. Lenah, qui croit mourir de soif se jette dans le puits de la place centrale, et meurt noyée. Yohn ne conserve d'elle que son pendentif.

