

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **John**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Investigateur**

Description : **Enquêteur**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Malchanceux

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme **6**

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/3 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 8/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 4/1 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Loupe \_\_\_\_\_  
 Livre d'Ésotérisme \_\_\_\_\_  
 Pendentif en étain \_\_\_\_\_  
 Cape de voyage \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0 \_\_\_\_\_  Braise  
 0 \_\_\_\_\_  Azur  
 0 \_\_\_\_\_  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Yohn est un jeune Reizhite d'ascendance continentale par sa mère et fils de marchands de Kalvernach. bercé par les récits maternels de la culture continentales, il s'intéresse tôt à l'occultisme. A peine adolescent, il trouve une âme soeur qui partage son intérêt pour les arts occultes: Lenah. Ils tentent alors diverses techniques de spiritismes. Tout se passait bien jusqu'à l'âge de 17 ans lorsque Lenah meurt. Yohn part alors à la recherche de réponses et vit en menant des missions d'enquête.

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Opportuniste**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 4**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

**Faits marquants :** Lors d'une séance dont ils avaient l'habitude, les deux jeunes gens sont pris d'hallucinations et semblent marcher dans un désert sans fin. Lenah, qui croit mourir de soif se jette dans le puits de la place centrale, et meurt noyée. Yohn ne conserve d'elle que son pendentif.

