

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **John**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Investigateur**

Description : **Enquêteur**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique

Esprit solide

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme **6**

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



Équipement

Loupe _____

Livre d'Ésotérisme _____

Pendentif en étain _____

Cape de voyage _____

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Yohn est un jeune Reizhite d'ascendance continentale par sa mère et fils de marchands de Kalvernach. bercé par les récits maternels de la culture continentales, il s'intéresse tôt à l'occultisme. A peine adolescent, il trouve une âme soeur qui partage son intérêt pour les arts occultes: Lenah. Ils tentent alors diverses techniques de spiritismes. Tout se passait bien jusqu'à l'âge de 17 ans lorsque Lenah meurt. Yohn part alors à la recherche de réponses et vit en menant des missions d'enquête.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Lors d'une séance dont ils avaient l'habitude, les deux jeunes gens sont pris d'hallucinations et semblent marcher dans un désert sans fin. Lenah, qui croit mourir de soif se jette dans le puits de la place centrale, et meurt noyée. Yohn ne conserve d'elle que son pendentif.

