

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Bahal

Joueur: ---

Sexe: H Âge: 22 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Occultiste

Description: Occultiste

### Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 1

### Avantages

Charismatique

Esprit solide

### Désavantages

Dépendance

Malchanceux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magie

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Hypnose

6

Disc:

Disc:

#### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 6/3 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 8/5 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 4/1 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 6/3 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score: 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Solitude

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Opportuniste**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 5**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---