

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : Joe Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Tarish Métier : Malandrin

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Leste x2

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Pauvre

Timide

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Lames courtes 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

#### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc :

Disc :

#### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

\_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 9/9 Def: 16 Rap: 10
- ⊕ Offensive  
Att: 11/11 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Défensive  
Att: 7/7 Def: 18 Rap: 10
- ⊕ Rapide  
Att: 9/9 Def: 14 Rap: 12
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 18 Rap: 10

# Défense:

●●○○○ ○○○○○

# Rapidité:

●○○○○

# Armures:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Attaque sournoise  
Combat à 2 armes

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath



Score: 12 / 12

# Ogham:



# Exaltation



Score: 3 / 3

# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux végétal  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux organique  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
- Flux fossile  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Immorale*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 435

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---