

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Joe**

Joueur : **Black**

Sexe : **F** Âge : **19** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description : **Discret**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Rapide

Vive desprit

Chanceuse

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 7/6 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 9/8 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 5/4 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 7/6 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

Ne crois en rien

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Inconstante

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mieux vaut ne pas le savoir

