

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Placeholde

Joueur : R

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Fragile

Maladive

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ingénierie 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 2/1 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/3 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 8 / 8



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieuse**

**Défaut : Immorale**

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---