



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/1 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 4/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 0/-1 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 2/1 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Faucille

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 13 / 13

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire - Amour tragique

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Réceptif*

Défaut : Distrait

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
