

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Pastora Clemmy

Joueur : Clément

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : _____

Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Vive d'esprit

Désavantages

Obtuse

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Mécanique

6

Disc : Médecine

6

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 9/7 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 6/4 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 4


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants :