

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Pastora Clemmy

Joueur : Clément

Sexe : F Âge : 32 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Esprit solide

Vive desprit

### Désavantages

Obtuse

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Mécanique 6

Disc : Médecine 6

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 9/7 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 3/1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

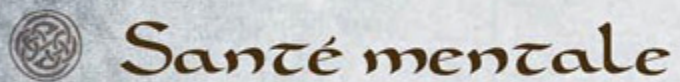
00000 00000 00000







Classe sociale : Artisan

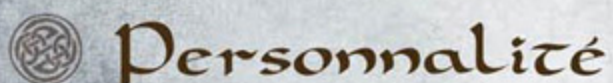


TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Instinct : 9

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

Défaut : Excentrique



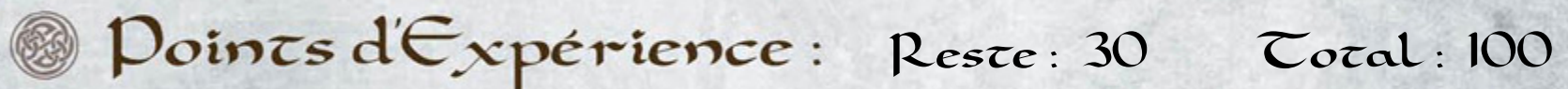
Passion: 4

Subversion: 5

Émotivité: 2

Doute: 3

Culpabilité: 1



Faits marquants :