

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Sid dit "le loup"

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Pistage 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

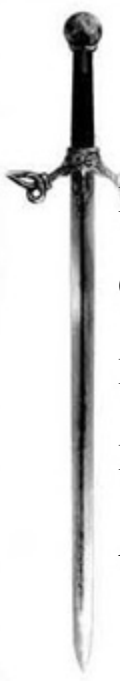
● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Carath dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 9/6 Def : 13 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 10/7 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 8/5 Def : 14 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 9/6 Def : 12 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

une corde  
 un grappin  
 une toile de tente  
 des pitons d'escalade  
 une couverture  
 un briquet à silex  
 plusieurs torches  
 un carnet et de l'encre  
 de la craie  
 du matériel de premiers secours

des cartes de Tri-Kazel  
 des petits outils de mesure  
 matériel pour crocheter les serrures  
 un pied de biche  
 des flèches  
 un carquois

## ⊕ Trésor

0  Braise

18  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊕ Miracles majeurs :

## ⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Amour tragique

Sid est né à Louarn, dans l'ouest de Taol-Kaer, une région humide proche des marais du Ponant. Il se destinait à devenir pay-san comme les autres membres de sa famille quand un événement bouleversa sa vie. Anaelle, la jeune femme qu'il allait épou-ser, ainsi que l'ensemble de sa famille, furent retrouvés morts, sauvagement assassinés. Des traces de lutte étaient clairementvisibles sur les lieux du crime et, non loin des dépouilles, fut découverte une dague dont le pommeau sculpté évoquait unetête d'oiseau. Sid, avide de vengeance, récupéra l'arme et se jura de retrouver son propriétaire. Très rapidement, sa quête devint une obsession et l'amena à quitter son village natal. Après la rencontre d'adeptes du Temple,il se convertit à cette religion, adhérant à la foi en l'éternité de l'âme qui lui(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pugnace

Défaut : Buté

## Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : La plus grande qualité de Sid est également son plus grand défaut : c'est un homme combatif, déterminé, mais qui pourra appa-raître buté lorsqu'il a pris une décision. Néanmoins, Sid est intuitif et sensible, attentif aux gens qui l'entourent, mais ne laisseque très rarement paraître ses sentiments. Depuis la mort violente d'Anaelle, son caractère s'est durci ; sa quête vengeresseguide ses principes moraux et il ne recule devant rien pour parvenir à ses fins. Il garde cependant un certain sens de la justiceet répugne à faire du mal aux innocents. Au fil des ans, il est devenu taciturne, aimant à se retrouver seul. Chaque jour, Sidfait une prière pour Anaelle, de peur que son âme ne(...)

